



Danilo CAVALLI

INFORMAZIONI

✉ d.cavalli@nesea.com
📅 13/05/1988
🌐 ITALIANA
📄 <https://www.linkedin.com/in/danilo-cavalli-9440468b/>

LINGUE

Italiano 
Inglese 
Spagnolo 

CONOSCENZE TECNICHE

HTML 
CSS 
GitHub 
Bootstrap 
Creative suite 
Accessibilità 
UX/UI Design 
Angular 

COMPETENZE

PROFILO

Sono un giovane Web Designer, UI/UX Designer e Front End Developer residente a Roma.

In seguito al conseguimento di una laurea in Ingegneria Ambientale e successivamente in Grafica e Comunicazione Visiva, ho consolidato le mie qualità professionali lavorando per varie società di rilevanza nazionale ed internazionale.

Grazie all'esperienza maturata sono in grado di seguire tutte le fasi di realizzazione di un prodotto digitale user friendly, partendo dall'analisi funzionale alla definizione dell'esperienza utente, passando per la prototipazione in alta fedeltà fino alla sua completa realizzazione tramite linguaggi di programmazione.

ESPERIENZE PROFESSIONALI

Front end developer – UI/UX

NttData | 04/2024 - oggi

progetto: TIM

Tecnologie utilizzate :

- figma
- GitHub
- Html/css3/javascript/jquery
- AEM

Realizzazione pagine e componenti per AEM partendo dall'elaborato grafico in Figma. Miglioramento della UX/UI adottando l'approccio mobile-first. Rebranding della grafica partendo dal Figma.

nesea ASCOLTO IN AZIONE

I dati personali contenuti in questo curriculum vitae, inclusi i dati di contatto, possono essere utilizzati esclusivamente per la valutazione delle competenze in relazione alla trasmissione del documento stesso, e non possono essere diffusi o trattati per finalità diverse

Team working, Comunicazione, Problem solving, Creatività, Design UserExperience

Front end developer – UI/UX Engineering | 06/2023 - 03/2024

progetto: ESSELUNGA

Tecnologie utilizzate :

- figma
- GitHub
- Html/css3/javascript/jquery
- AEM

Software engineer

Realizzazione pagine e componenti per AEM partendo dall' elaborato grafico in Figma. Miglioramento della UX/UI adottando l'approccio mobile-first. Rebranding della grafica partendo dal Figma.

Reply | 07/2021 - 05/2023

progetto: Enel-x NorthAmerica

Tecnologie utilizzate :

- Angular17
- GitHub
- Express
- Swagger
- AngularMaterial
- AWS

Realizzazione componenti con utilizzo di servizi esterni. Creazione api, aggiornamento swagger endpoint, aggiornamento file express, bugfixing.

Software engineer – UX/UI designer

Indra | 06/2020 - 06/2021

progetto: Fiera Milano

Tecnologie utilizzate :

- Angular16
- AEM
- GitHub
- Sketch
- Invision

Prototipazione layout grafici e componenti in sketch. Sviluppo del layout e componenti per essere trasformati poi in componenti aem o angular.

Software engineer – UX/UI designer
LOTTOMATICA S.p.a | 07/2019 - 05/2020

progetto: portale LTM Puntolis

Tecnologie utilizzate :

- Angular15
- GitHub
- SharePoint
- Sketch
- Invision

Prototipazione layout grafici e componenti in sketch. Sviluppo del layout e componenti per essere trasformati poi in componenti aem o angular.

FORMAZIONE

Grafica e comunicazione visiva

Quasar Design University | 10/2013 - 06/2016

Università degli studi di Cassino
e del Lazio Meridionale,

facoltà di Ingegneria | 09/2008 - 07/2013